

Versenyszabályok

(matszólás a korábBÍ-szabályzatokból)

Általános szabályok a versenyre:

- Minden csapatban egy bírót kell kinevezni.
- A kihelyezett célok távolságát a versenyzők a lövés előtt nem mérhetik le.
- A lövéseket a korosztálynak megfelelő jelzék karó **mögül** kell leadni. úgy, hogy a versenyző egyik lába **érintse** a karót.

- Piros karó: Csigás senior, felnőtt, ifjúsági versenyzők
- Fehér karó: senior, felnőtt, ifjúsági versenyzők
- Zöld karó: gyermekek (csigás is!!!)

A mini korosztály egyéb karózás hiányában a zöld karó és a cél távolságának felét 11 !

- Ügyelni kell a karók kihelyezésekor, hogy a jobb és bal kezes íjászoknak is egyező nehézség legyen a 1 állás!
- Az előírtnál több vessző kilövése esetén a legjobb találatot kell levonni.
- A lövési sorrendet csapaton belül az íjászok maguk dönthetik el. Vita esetén a bíró lapok általi sorrend az irányadó. Ezek után forgásban folytathatják a lövészetet.
- Lehetőség szerint ne tartsuk fel a következő versenyző csapatot az elvesztett vesszők időn túli keresésével!

A céllövés általános szabályai:

- A célokat a meghatározott sorrendben kell leküzdeni.
- Egy célnál adott versenyző csak egyszer állhat a 1 állásba és csak egyszer kezheti meg a cél leküzdését.
- Kisméretű célok esetén, a vesszők védelme érdekében, a versenyző aktuális sorozata előtt és után is lehet húzást kérni, de a sorozat közben nem.
- A többi versenyzőnek jóval a 1 vonal mögött kell várakozni.
- Az eltört íj tartalék vagy kölcsön íjjal pótolható.

A lövések kiértékelése:

- A találatokat a versenyzők számára jól hallható módon bemondják, majd feljegyzik annak a versenyzőnek a bíró lapjára, akié a vessző.
- A versenyző a vesszőt csak az után érintheti meg, és húzhatja ki, ha az összes célban lévő vessző találatra rögzítve van a bíró lapon.
- Ha az előírtnál több vessző van a célban, ugyanazon sorozatban, az alacsonyabb értéket kell rávezetni a bíró lapra.
- Ha a versenyző vitatja a találat értékét, akkor a csapatvezetőt kell megkérdezni.
- Minden vesszőt a célban elfoglalt helyzetének megfelelően kell értékelni! A találatot tehát a vesszőnek a célban elfoglalt helye határozza meg, és nem az a rész, amit a 1 lapon ütött.

- Ha a vessz palástja a találati zóna kontúrvonalát legalább kívülről érinti, akkor a találatot a nagyobb értékkel kell megadni. / a kontúr a magasabb pontértékhez tartozik /
- Csak a célban maradt vessz számít érvényes találatnak. Kivéve a mini, gyerek és ifi korcsoportot, ott a kies vessz általi találat megadható.
- Az átmenet vessz esetén, ha a csapat egyértelműen látja a találatot, a pont megadható.
- Visszapattanó vessz esetén legfeljebb 5 pont adható a mini, gyerek és ifi korcsoportban.
- Ha cél megsérül, és annak a kontúrvonala hiányzik, akkor a találat megállapításához a kontúrvonalat képzeletben meg kell hosszabbítani.
- A verseny befejezése után a bírő lapokat mind a bírónak, mind a versenyzőnek alá kell írnia. A versenyző az aláírásával a bírő lapon feltüntetett találatok és az ott szereplő pontszámok hitelességét ismeri el. A versenyben elért helyezés számításának alapja a bírő lapon szereplő pontszám.

Szétlövés:

- Szétlövés nincs. Azonos pontok esetén a több tízes találat dönt. Amennyiben így is egyezés van, akkor több azonos helyezettet kell hirdetni.

Általános szabályok a 3 D-s célokra:

- A találati zónáknak (10-8) mindig teljesen láthatónak kell lenni a 1 állásból.
- A találati zónákat elválasztó vonal területe a 3D-s állaton a magasabb pontszámú területhez tartozik. A vessznek legalább érintenie kell a találati zónához tartozó vonalat a magasabb pontérték eléréséhez.
- A a célokon található tereptárgyak meglövéséért 5 pont jár.